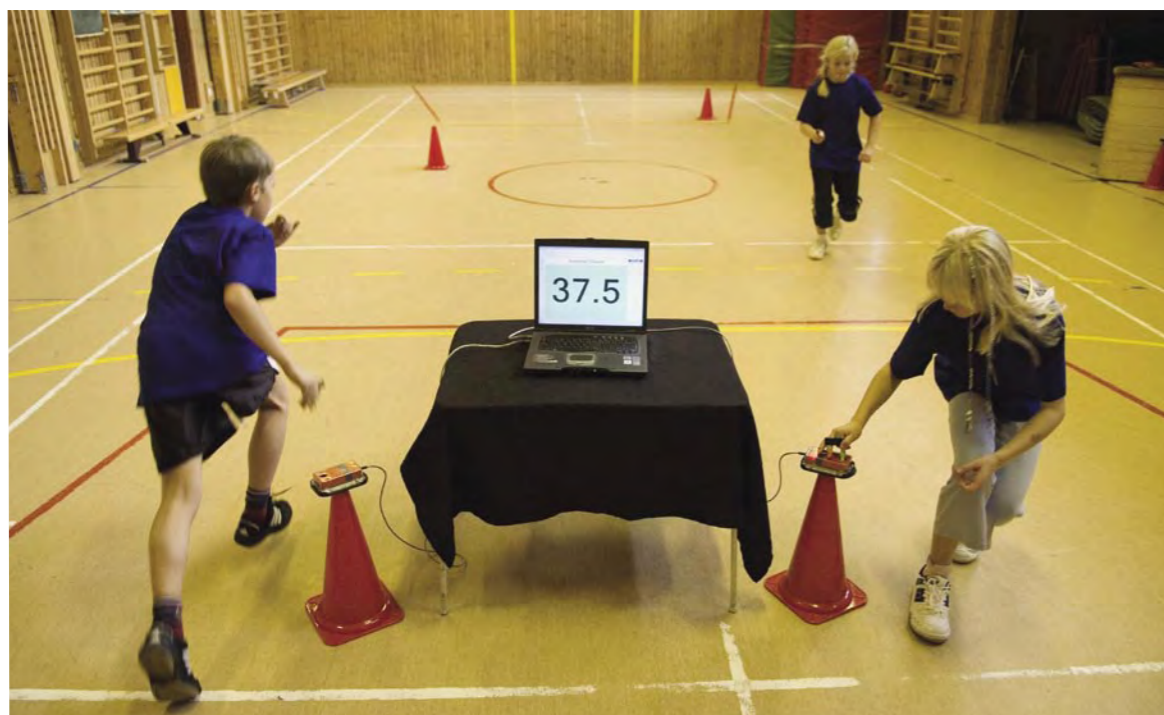


Action garanteras



av Sportident



Sportidents princip är enkel. Tiden mäts och redovisas – individuellt eller i grupp, killar och tjejer, inne eller ute osv.

Ge gymnastiklektionerna ett nytt och spännande innehåll.

Ställ upp en spännande hinderbana, sätt igång en timer och ge dina elever möjligheten att mäta sin tid. Svårare än så är det inte att få en hel klass i rörelse.

Sportidents framgångar bygger på den mycket enkla principen att omedelbart ge elever bekräftelse på sina insatser. Att själv kunna se sina framsteg där och då. Det är kanske den största drivkraften för att vilja röra på sig. Oavsett om det gäller en enkel lek eller en avancerad tävling.

En annan viktig princip är att leken eller tävlingen är så rättvis som möjligt. Eller att eleverna känner att de kan tävla på sina egna villkor. Ett sätt är att köra differenslopp, där inte den snabbaste utan den jämnaste vinner.

Sportident mäter och redovisar tid. Individuellt eller i grupp, killar eller tjejer, på ett ställe eller flera, inne eller ute. Du kan skapa egna banor och snabbt variera mellan lek och allvar. Enkelt, rättvist och garanterat roligt.

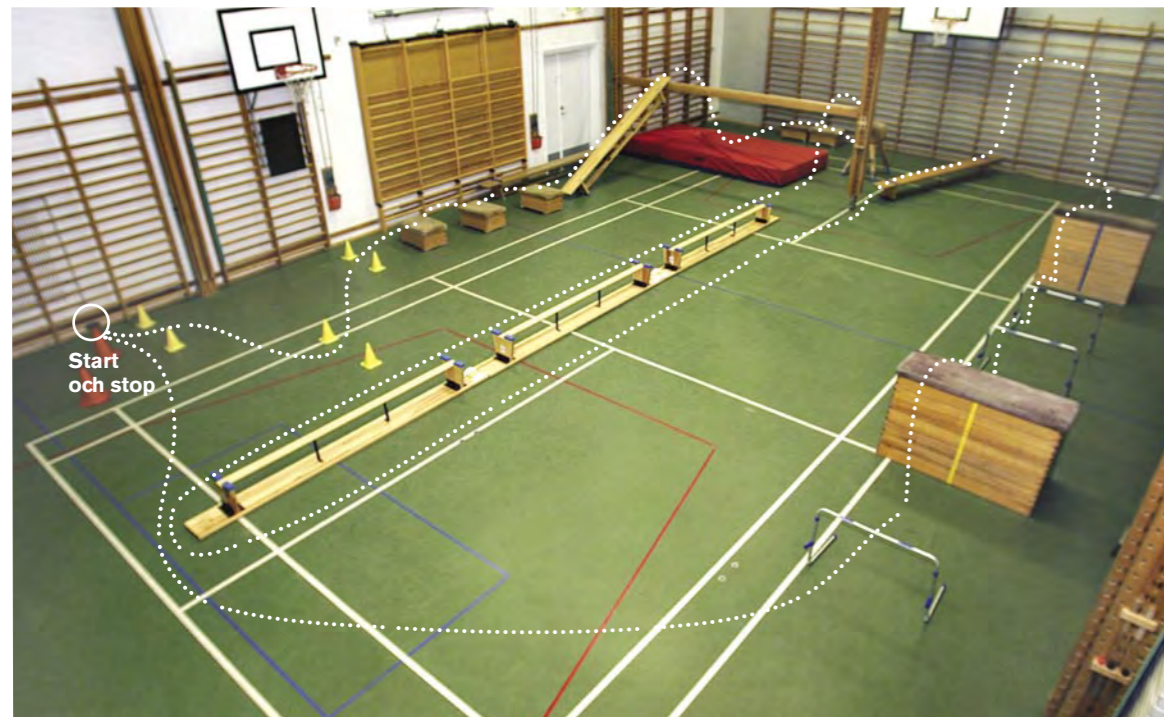
Varje elevs chip lagrar informationen individuellt. Efter målgång kan resultatet printas ut på en lapp så att eleven direkt kan jämföra med sig själv eller andra. Därmed skapas en omedelbar återkoppling och stimulans till förbättring.



Sportidents startpaket



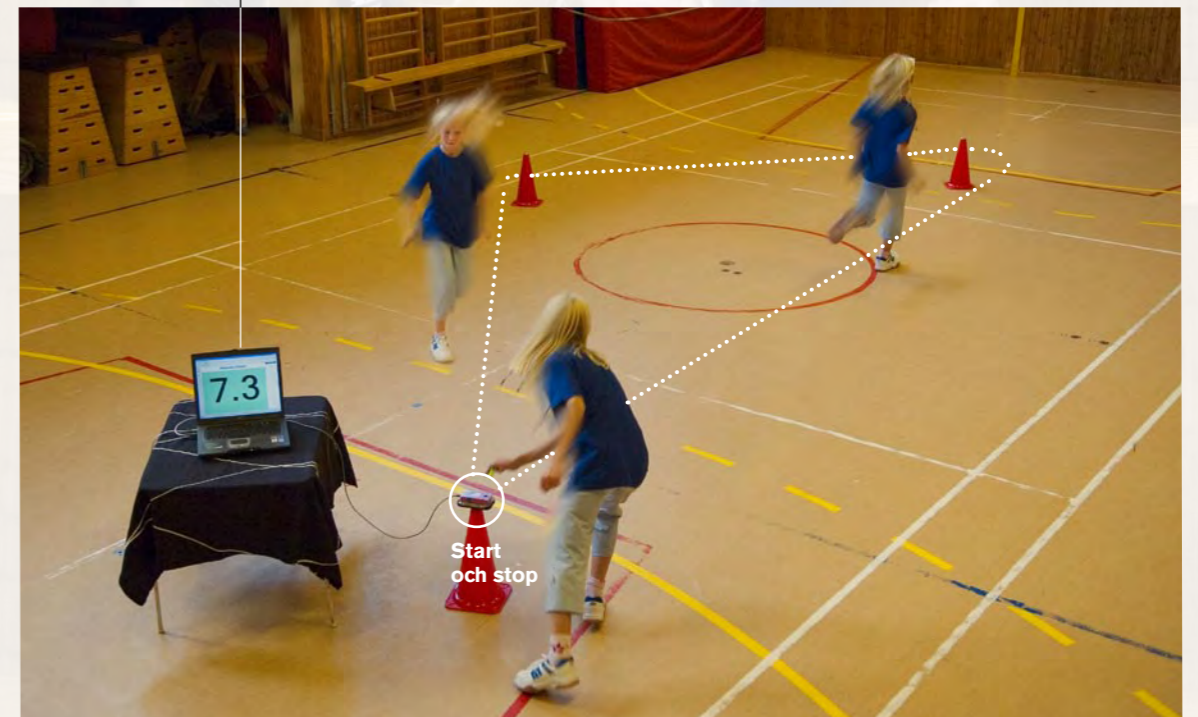
Innehåll:
1 master
1 Kon
25 brickor
1 CD-skiva
1 Väska
(dator behövs)



Hinderbanor kan byggas på en mängd olika sätt, både inomhus och utomhus.



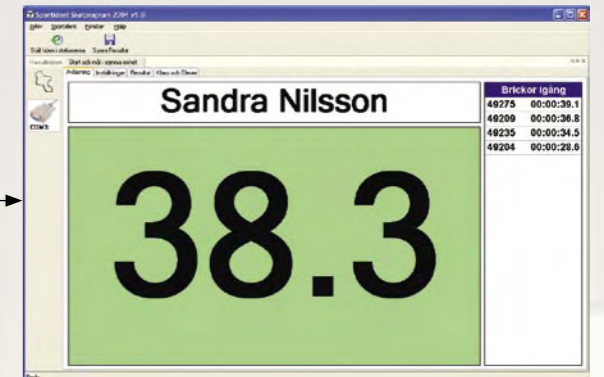
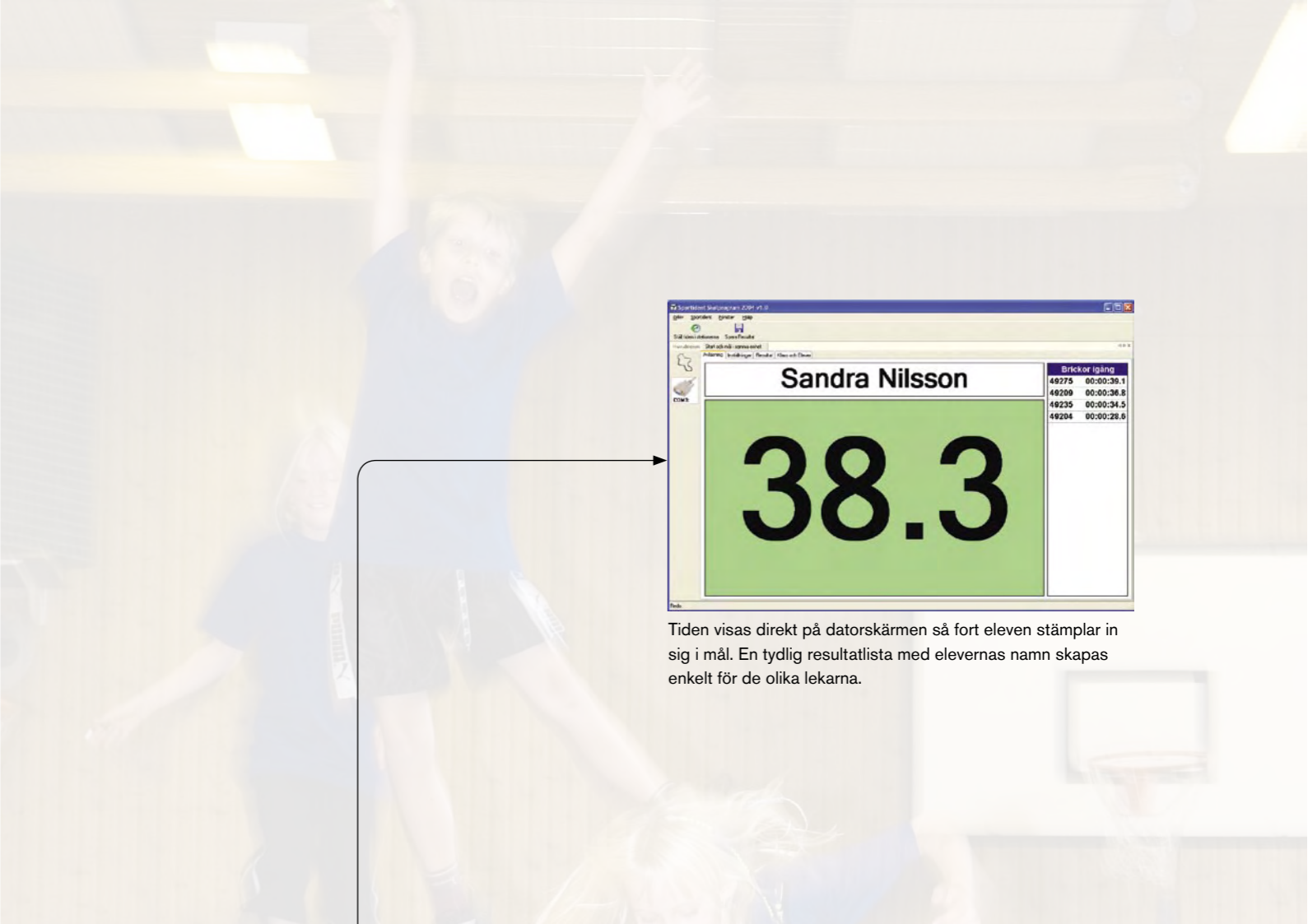
Varje Sportident-station registrerar tid när ett fingerchip sticks ner i hålet. Informationen lagras på chipet och när eleven kommer i mål (d v s till banans sista station) töms chipet på all insamlad information och summeras.



Även en enkel löprunda blir rolig när man tar tid. Kör man ett differenslopp så är det inte bara den som är snabbast som kan vinna, utan alla har lika stor chans.



Stationerna kan placeras var som helst och det är lätt att stämpla i den från alla vinklar. Den robusta utformningen går att stationen tål hårda tag och den är dessutom vattentät. Den lämpar sig alltså lika bra ute på skolgården som inne i gymnastiksalen.



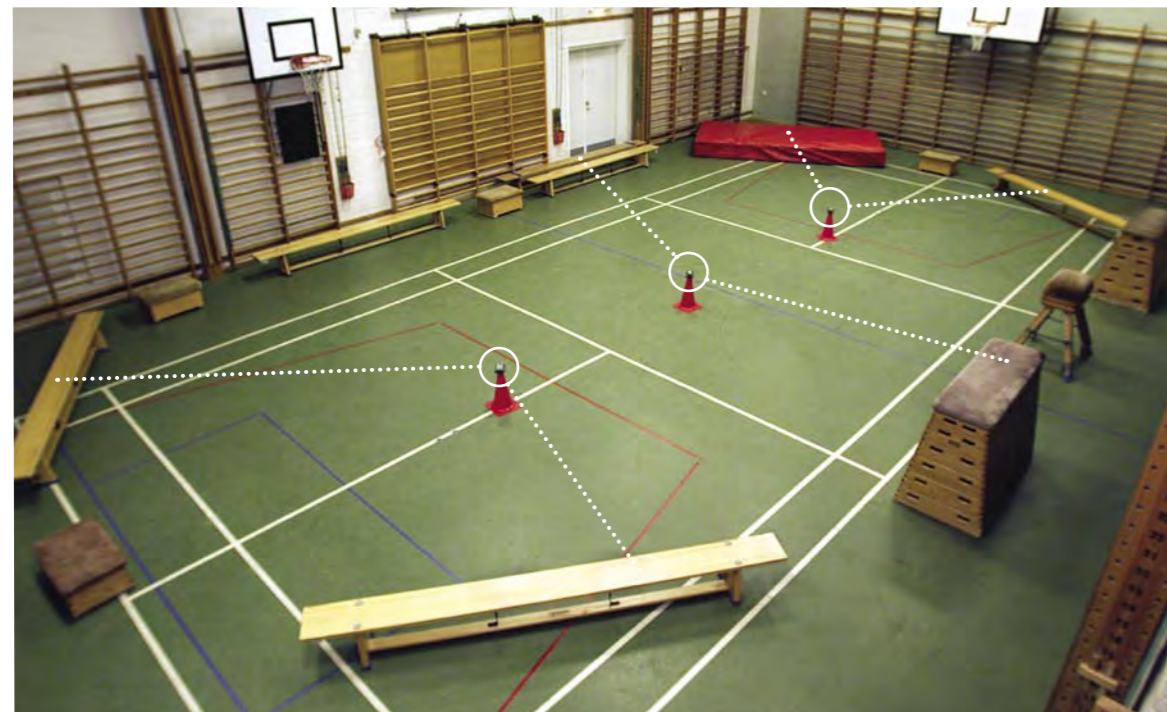
Tiden visas direkt på datorskärmen så fort eleven stämplar in sig i mål. En tydlig resultatlista med elevernas namn skapas enkelt för de olika lekarna.

Sportidents kompletteringspaket 1



Innehåll:

Töm-station
Start-station
Mål-station
3 mellantidsstationer
6 koner



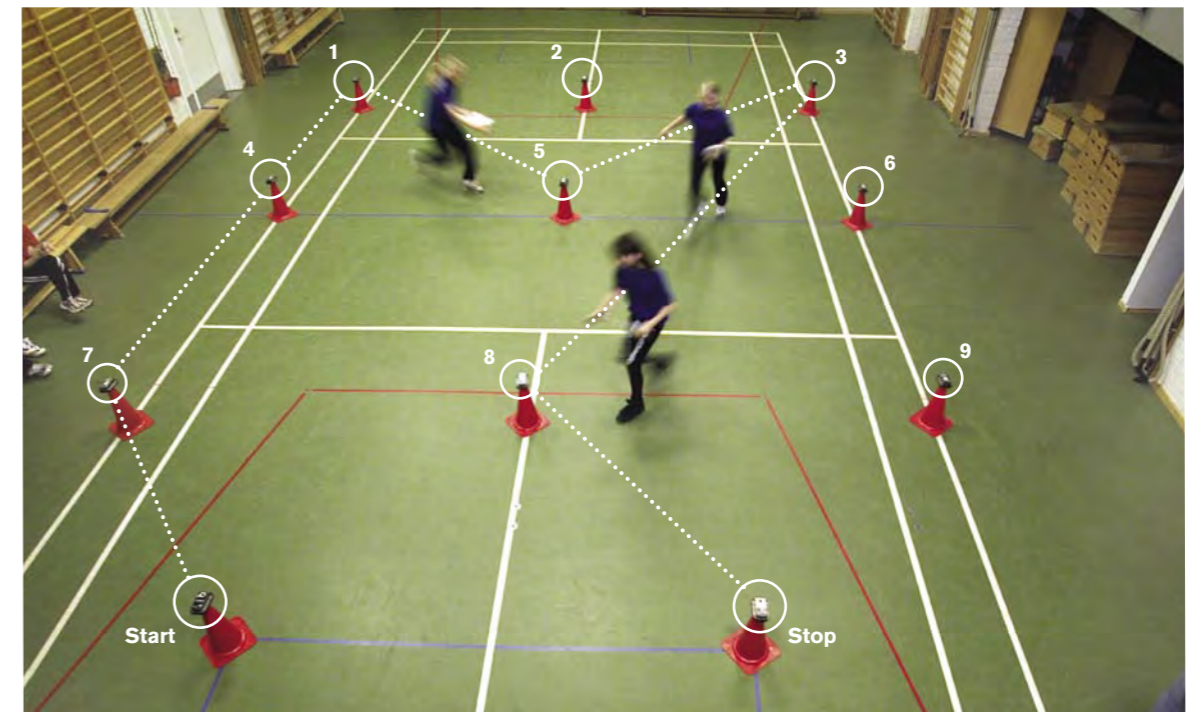
Jakten går ut på att eleverna springer från redskapen in till konerna, stämplar och samlar så många poäng som möjligt under en viss tid. Två till tre vakter i mitten gör det svårt att komma fram...

Sportidents kompletteringspaket 2



Innehåll:

6 mellantidsstationer
6 koner



"Nian" kräver aktivt tänkande och snabbhet. Varje kon har ett nummer. Ge eleverna en nummerserie, t ex 7-4-1-5-3-8, som de skall springa på tid. Byt nummerserie ofta – utvecklar beslutsfattande under press.



För att enkelt kunna synka tiden i stationerna används en SI-MASTER som även används som START-station.



För att föra tiderna till datorn används en MASTER-station.

Sportidents kompletteringspaket 3

Innehåll:
Thermo-printer
Extra pappersrullar
Printerstation
Väska



Sportidents utrustning är vattentät och kan med fördel användas utomhus också. Bara fantasin är gränssättande för hur du använder Sportident – i skogen, i simhallen, på hockeyrinken eller kanske i skidbacken.



Varje elevs chip lagrar informationen individuellt. Efter målgång kan resultatet printas ut på en lapp så att eleven direkt kan jämföra med sig själv eller andra. Därmed skapas en omedelbar återkoppling och stimulans till förbättring.

SPORT *ident*

Sport Ident International AB

Kungsholms Kyrkoplan 5

Box 70486

107 26 Stockholm

Tel: +46 8 654 71 40

Fax: +46 8 654 63 20

E-post: info@sportident.se

Hemsida: www.sportident.se